



## Madrid busca a sus nuevos campeones de eSports: llega el gran fin de semana de las finales municipales de la Esports Series Madrid

- Los días 28, 29 y 30 de noviembre en el Esports Center del Campus del Videojuego se decidirán los campeones municipales de la Esports Series Madrid, Junior Esports y Open de EA SPORTS FC 26
- Con más de 40.000 jugadores desde su estreno, esta iniciativa pública y pionera a nivel europeo, posiciona a la capital como referencia en la industria de los eSports y fomenta el desarrollo profesional del talento amateur
- Junior Esports, el campeonato dirigido a institutos madrileños de Fortnite y Brawl Stars, también permitirá a los alumnos participantes conocer las instalaciones del Campus del Videojuego
- De forma paralela se celebrará la gran final presencial del torneo OPEN, un campeonato municipal abierto a toda la ciudadanía de EA SPORTS FC 26, que ha reunido a más de 350 jugadores en dos clasificatorios online

Madrid, noviembre de 2025 - [Madrid in Game](#), iniciativa del Ayuntamiento del Madrid para impulsar la industria del *gaming* en la capital, culmina la segunda vuelta de la temporada 2025 de la **Esports Series Madrid**, las ligas municipales de eSports, con tres grandes eventos el fin de semana del 28 al 30 de noviembre: el desenlace de la Junior Esports, la gran final de las ligas municipales de League of Legends y Valorant y la final del torneo OPEN municipal de EA SPORTS FC 26. Durante tres meses, jugadores de todo el país han competido en las ligas municipales de Madrid in Game. Los mejores serán coronados como campeones en el **Esports Center del Campus del Videojuego** en una jornada abierta a la ciudadanía en la que podrán ser partícipes de la máxima competición *amateur* de la capital.

El fin de semana de competición en Casa de Campo comenzará el viernes 28 con la **Junior Esports**, el campeonato destinado a la participación de **institutos madrileños** donde los colegios clasificados competirán en **Fortnite** y **Brawl Stars**. Más de 200 alumnos asistentes, además, podrán conocer las instalaciones del Campus del Videojuego, disfrutando de una visita guiada por los distintos pabellones y laboratorios de alta tecnología de Madrid in Game. Durante la jornada, también disfrutarán de charlas y actividades sobre la industria del *gaming*.



El evento principal del fin de semana llegará el **sábado 29**, cuando el Esports Center acogerá desde las **11:00 el desenlace de la Esports Series Madrid. La velada comenzará con League of Legends** y seguirá, a partir de las 15:00, con la **gran final de Valorant**. El resto de finales de las ligas municipales, Pokémon y Clash Royale, se celebrarán durante el fin de semana de Gamergy en IFEMA. Madrid in Game contará con un stand en el que, además de otras actividades relacionadas con los eSports y el Campus del Videojuego, también permitirá a los asistentes al evento disfrutar de la máxima competición del juego de Nintendo y Supercell. La gran final de la ESM de Fortnite, por su parte, se celebrará online en diciembre.

La competición en el Esports Center culminará el **domingo 30** con la final presencial del torneo OPEN de **EA SPORTS FC 26** a partir de las 11:00, que ha reunido a **más de 350 jugadores** en dos clasificatorios online. Los **8 mejores** competirán en el Esports Center. Los campeonatos OPEN de Madrid in Game son nuevos campeonatos en los que el consistorio da cobijo a juegos que no están en la Esports Series Madrid. La primera edición de estos campeonatos, dedicado al simulador de fútbol de Electronic Arts, ha resultado un éxito y la conclusión del torneo se celebrará por todo lo alto en el Campus del Videojuego.

La final contará con la presencia de **Andoni, jugador profesional de EA SPORTS FC, y de Edu Castellano, entrenador del equipo de EA SPORTS FC del Manchester City**, quienes narrarán los partidos en directo a través del [canal de Twitch de Madrid in Game](#). Paralelamente al torneo de EA FC 2026 se celebrará un “**rey de la pista**” abierto al público, en el que los asistentes podrán participar para conseguir premios. Desde su estreno en marzo de 2023, más de **40.000 jugadores** de todo el país han participado en estas ligas.

La temporada de 2026 comenzará tras la Navidad: los jugadores interesados en participar pueden ir preparándose para la competición de manera gratuita en el Esports Center del Campus del videojuego de Madrid in Game, que cuenta con **equipos de alta gama, consolas de última generación y tablets a disposición de la ciudadanía de lunes a domingo**. Las inscripciones estarán disponibles [en la web de Madrid in Game](#).

### **Madrid, a la cabeza del sector de los eSports**

Gracias a los cuatro grandes eventos nacionales e internacionales que han escogido a la ciudad como sede, 2025 ha sido un año trascendental para los eSports en Madrid. A principios de año, la Caja Mágica acogió la **Call of Duty League**, con presencia de los principales equipos internacionales del circuito profesional del videojuego de Activision; en abril, la **LEC Road Trip** llegó a la capital con varios partidos de la fase regular de la liga europea; y a finales de



agosto el Madrid Arena fue escenario de la **final nacional de League of Legends de la Liga de Videojuegos Profesional (LVP)**.

La celebración de la **final de la LEC**, que reunió a miles de aficionados en la Caja Mágica a finales de septiembre, puso el broche de oro a un año histórico y se suma a un amplio recorrido de grandes citas en la ciudad en los últimos años, por ejemplo el **Valorant Masters** que acogió el Pabellón Multiusos Madrid Arena en 2024.

### Madrid in Game

Madrid in Game surge como una iniciativa del Ayuntamiento de Madrid y acompaña a las diferentes acciones centradas en promover la industria del videojuego y la gamificación en la capital para convertirla, así, en referente mundial del sector. Madrid entra en el juego para seguir potenciando la capacidad innovadora de la ciudad, de sus profesionales y ciudadanos a través de dos pilares estratégicos: Madrid Game Cluster, que une a todo el ecosistema de empresas y centros de formación del sector, y el Campus del videojuego, que cuenta con una incubadora/aceleradora de empresas, un centro abierto a la ciudadanía los siete días de la semana dedicado a los eSports y un pabellón para eventos.

La iniciativa está presente en ferias y eventos nacionales del sector, pero también ha estado presente en encuentros de referencia internacional como la Game Developers Conference de San Francisco, la Gamescom de Colonia o el Tokyo Game Show.