

MADRID IN GAME

 MADRID



BOLETÍN
AGOSTO 2024

10

EVENTOS

El Tardeo

El Tardeo de Madrid in Game cerró la temporada de eventos en el Experience Center con una última edición del evento de charlas y networking para profesionales de la industria del videojuego de referencia de la ciudad. **Pablo Ruiz**, cofundador de **Dinamic Software**, la primera empresa dedicada al videojuego de Madrid, celebró los **40 años** de su más célebre creación. Moderó la charla Daniel Quesada, periodista de la revista Hobby Consolas. El Tardeo regresará en **septiembre** con nuevas sesiones On Tour y con nuevos invitados en el Campus del videojuego. Puedes ver los últimos El Tardeo desde nuestros canales habituales.



Formaciones en el Campus del Videojuego

En los meses de junio y julio, los emprendedores de Madrid in Game han asistido a formaciones enfocadas en una variedad de temas. Han podido **finalizar el curriculum ACED**, enfocado en brindar a las startups las habilidades básicas para gestionar una empresa tecnológica junto con mentorías particulares. Han recibido mentorías enfocadas a estudios de videojuego con un enfoque en **Marketing y Publishing**, impartidas por **Jesus Fabre e Ian Bermejo**, respectivamente. También recibieron una formación en la **utilización de AWS** para gaming impartida por Matteo Scialanga. Los emprendedores también pudieron disfrutar de una variedad de formaciones prácticas en una variedad de temas, como **Design Thinking, Agile Methodologies y Gamificación**. Por último, los emprendedores participaron en una jornada de Pitch & Pizza donde pudieron disfrutar de pizza y networking mientras recibían una formación sobre **cómo hacer un pitch** y feedback sobre sus pitches.

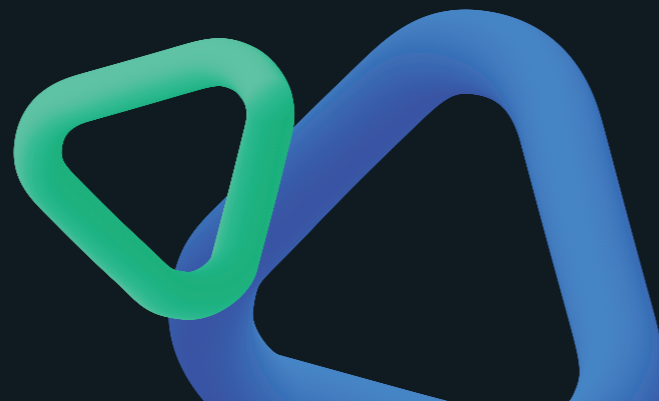
Hack Jam

En el marco del Telefónica Fest, del 20 al 22 de junio, Madrid in Game junto con 42 Madrid Fundación Telefónica, organizó la quinta edición de su Hack Jam. Durante 48 horas, **más de 70 participantes** crearon 15 videojuegos bajo **tres leitmotivos** distintos: los **deportes**, la **accesibilidad en el videojuego** y las **telecomunicaciones**. Un jurado de expertos formado por Sara Gutiérrez Olivera, consejera técnica de Madrid in Game; Juan Pablo Guzmán Fernández, CEO de Infinite Thread (una de las 58 startups que actualmente se incuban en el Development Center del Campus del videojuego); Javier Espinosa, head of software en Telefónica innovación digital y Roberto Tadeu, gerente de relacionamiento estratégico en gaming, dieron el veredicto final junto con Virginia Blanco, directora general de Innovación del Ayuntamiento de Madrid y Pablo Mateos Toro, director de 42 Madrid. Los dos mejores videojuegos de esta edición fueron **“Cabezaovos”** y **“Échame un cable”**, mientras que “AKABOC” fue premiado como “Idea más creativa”.

La treintena de videojuegos resultantes están ya disponibles en la plataforma Itch.io totalmente [pinchando aquí](#)



**MADRID
IN GAME**



02

ESPORTS



Esports +Sports - Colón Final

Tras varias semanas de clasificatorios en distintos polideportivos de Madrid, Esports + Sports, el **campeonato de baloncesto híbrido y pionero de Madrid in Game**, cerró su segunda edición en una localización de lujo: Plaza de Colón. Allí se congregaron los **150 finalistas** para competir en la consola y la cancha de baloncesto de forma virtual y física para dar con los campeones híbridos de la ciudad. El evento, además, contó con un **partido de exhibición** en el que la **vicealcaldesa de Madrid, Inma Sanz**, jugó contra el **concejal delegado de Innovación y Emprendimiento, Ángel Niño**. Una celebración única en la que se ha mezclado con éxito los eSports con el deporte tradicional.



MADRID
IN GAME

03



MADRID IN GAME

TRAVELER



MADRID
IN GAME

Gamescom Alemania

Madrid in Game ha regresado a España tras su destacada participación en **Gamescom 2024**, uno de los eventos más relevantes de la industria de los videojuegos, celebrado del 21 al 25 de agosto en **Colonia, Alemania**. La iniciativa estuvo presente en el Pabellón de Games from Spain, en la zona de negocios, junto a una selección de emprendedores del Programa de Emprendimiento, donde **13 startups** tuvieron la oportunidad de exhibir sus proyectos y establecer contactos clave. Esta participación ha puesto de manifiesto el firme compromiso de Madrid con la **innovación** y el **emprendimiento** en el sector de los videojuegos, ofreciendo una plataforma internacional para impulsar el crecimiento y la expansión de estas startups.

Madrid in Game logró concretar más de **30 reuniones** con **inversores, incubadoras y aceleradoras** especializadas en Data Science y videojuegos, además de **proveedores de servicios** y **agencias de marketing**. Estos actores mostraron interés tanto en el proyecto en su conjunto como en las startups del Programa de Emprendimiento. Además, Madrid in Game presentó su proyecto en el escenario de la zona Indie del ICEX, acompañada por cuatro startups y en colaboración con ICEX.



CONTENT CREATOR

Podcast

La segunda temporada de Madrid in Game Podcast, Madrid entra en juego, cerró con dos invitados de auténtico lujo. **Diego Rodríguez-Ponga**, codirector de Pontica y participante en el Start In UP Program, nos habló de Plus Ultra: Legado, el videojuego que están desarrollando en el Development Center de Madrid in Game. El último invitado del podcast fue el **concejal delegado de Innovación y Emprendimiento, Ángel Niño**, que nos habló de la apuesta del Ayuntamiento de Madrid por la industria del videojuego con iniciativas como el Madrid Game Cluster y Madrid in Game. Puedes ver más sobre estos episodios aquí

PODCAST

/ Todos los capítulos:



04



MADRID
IN GAME



MADRID IN GAME

 | MADRID

Are you IN?

noticias@madridingame.es

www.madridingame.es

