

**MADRID
IN GAME**

 **MADRID**



BOLETÍN
DICIEMBRE 2024

12

EVENTOS



Mentor Magic

El pasado 20 de noviembre, dentro del programa Start In Up se organizó un evento interno destinado a fortalecer la relación entre **mentores y startups** y las propias startups del programa. Este evento se desarrolló en un **formato híbrido**, permitiendo tanto la asistencia presencial como virtual. Previo al encuentro, se recogió información sobre los intereses y preferencias de los asistentes lo que permitió crear una agenda personalizada para cada uno de ellos. La jornada concluyó con **más de 200 reuniones coordinadas**, un indicador claro del éxito de la iniciativa y del valor que aportó a los participantes.



Cazacracks 2024

Cazacracks cerró la edición de 2024 con un evento por todo lo alto en el **Pabellón de Convenciones de Casa de Campo**. Tras visitar más de **40 institutos** de la Comunidad de Madrid entre septiembre y octubre, Madrid in Game reunió a **doce universidades** en el evento final de la gira Cazacracks, que contó con campeonatos de eSports, charlas y conciertos. La iniciativa visitó en la edición de este año a más de **3.000 alumnos** candidatos a ser futuros cracks de la industria del videojuego.

Bienvenida 4º programa de emprendimiento

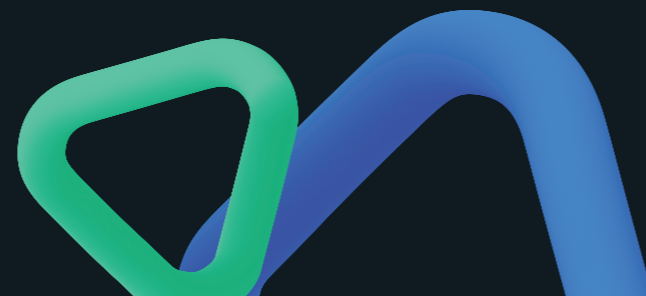
El 28 de octubre arrancó la **4ª edición de Start IN Up**, la incubadora de startups de Madrid in Game, que en esta ocasión ha acogido a 58 nuevas startups. Con ello, ya son **113 startups** y más de **196 proyectos** impulsados desde su inicio. Además, el evento contó con la presencia de Ángel Niño, concejal de Innovación y Emprendimiento, quien destacó el impacto de esta iniciativa en el ecosistema tecnológico.

Hack Jam Noviembre

Del 29 de noviembre al 1 de diciembre, el Campus del Videojuego fue sede de la **sexta edición de Madrid in Game Hack Jams**, un maratón de 48 horas que reunió a **62 profesionales del sector** en 14 equipos para crear videojuegos inspirados en la planificación urbana del futuro. Con el lema **“Sueña Madrid”**, propuesto por la Oficina de Planeamiento Urbano de Madrid, los participantes diseñaron juegos que abordaron esta temática. Tras el intenso fin de semana, un jurado evaluó los proyectos en aspectos artísticos, técnicos y jugables, premiando al mejor videojuego, al segundo puesto y al favorito elegido por los propios equipos.



**MADRID
IN GAME**





MADRID
IN GAME

EL
TARDEO

madrindingame.es
in @ X y f



El Tardeo

El Tardeo de Madrid in Game cerró temporadas con dos invitados de excepción: **Lucas Ordóñez** y **Jordan Mechner**. Ordóñez es piloto profesional de lanchas y un pionero en la conversión de eSports a deporte real; Jordan Mechner, por su parte, es una leyenda del videojuego: creador de Prince of Persia, aprovechó su tour en España de presentación de su novela gráfica **Replay: Memorias de una familia**, para visitar el Campus del Videojuego y celebrar un El Tardeo que llenó hasta la bandera.

Formaciones en el Campus del Videojuego

Durante noviembre, el programa Start In Up llevó a cabo formaciones para fortalecer las habilidades de las startups. Se realizaron talleres como **“Cómo proteger la innovación y la tecnología en el sector del videojuego”** y **“Fiscalidad y Financiación”** por ClarkeModet, **“HR Onboarding Essentials for Startups: Effective Process using free or low-cost Tools”** por 8bitplay, **“IDG Platform”** con Daniel Cervantes.

Además, en diciembre comenzarán los talleres de **“Jornada CEOs”** y **“Pitch & Pizza”** que se repetirán mensualmente.



MADRID
IN GAME



02

ESPORTS



Watch Party Worlds League of Legends 2024

Aprovechando la gran final del campeonato del mundo de League of Legends, Madrid in Game celebró una **Watch Party** en la que congregó a fanáticos del videojuego de **Riot Games** para disfrutar de la máxima competición de LoL. T1 se coronó como campeón de la competición, alzando a Faker, el icónico jugador del equipo chino, al estatus de leyenda.

Equipo de eSports Madrid in Game

Madrid in Game estrena un nuevo proyecto: la creación de su propio **equipo de eSports**, que competirá en las ligas municipales y los principales campeonatos nacionales de **League of Legends** bajo la bandera del proyecto del consistorio. El equipo de Madrid in Game comenzó su andadura competitiva en la **Esports Series Madrid**, las ligas municipales de la capital, en los que han firmado su primer podio de la temporada.



MADRID
IN GAME

Circuito tormenta

El Esports Center fue sede de una de las **paradas del Circuito Tormenta**, el campeonato de eSports amateur referente en el territorio nacional. La final de la última parada se celebró en el Campus del Videojuego, congregando a los mejores jugadores amateurs del país en una competición los días 16y 17 de noviembre. Se celebraron dos torneos, de League of Legends y Valorant, consiguiendo la victoria los

Junior Esports

Junior Esports es una **liga de eSports** protagonizada por **institutos de España**. La gran final del evento de Rocket League, uno de los juegos de la competición, se celebró en el **Esports Center del Campus del Videojuego** el pasado 3 de diciembre. Aprovechando su visita al Campus, alumnos y profesores conocieron las actividades que se están desarrollando desde el Ayuntamiento para potenciar y elevar la industria del videojuego. El ganador de la competición fue el equipo Team Rocket del Colegio San Patricio de Madrid.

Finales ESM Split 2 Temporada 2024

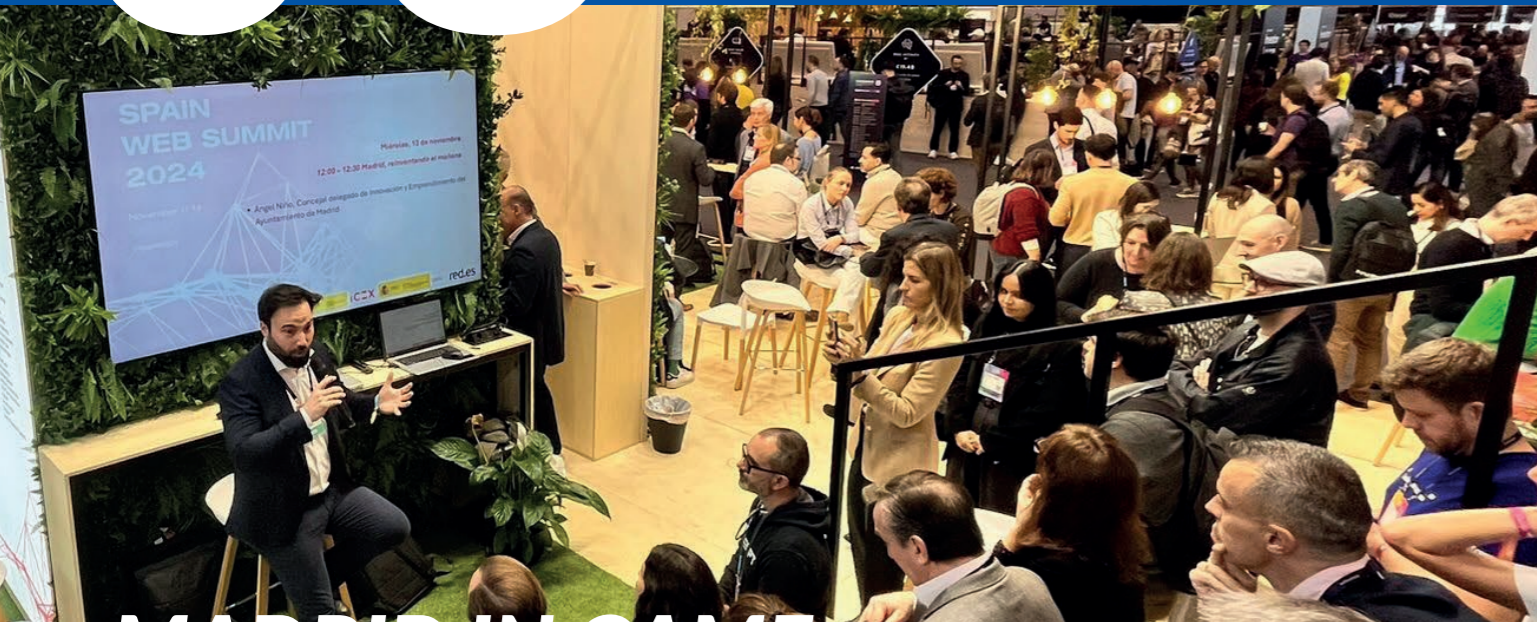
Tras meses de **competición en League of Legends, Fortnite, Valorant, Clash Royale y Pokémon**, los jugadores de las ligas municipales de Madrid se enfrentan al último gran desafío de la Esports Series Madrid: la gran final. Los primeros en competir fueron los jugadores de LoL y Valorant, que cerraron la temporada en el Esports Center del Campus del Videojuego. Las finales del resto de competiciones se celebrarán en Gamergy, el evento referencia de los eSports a nivel nacional los días **13, 14 y 15 de diciembre**.



**MODRID
IN GAME**



03



MADRID IN GAME

TRAVELER



MADRID
IN GAME

Forum Europeo Inteligencia Artificial

Este año, Madrid in Game ha asistido al **Foro Europeo de Inteligencia Artificial**. La directora María Jesús Villamediana acudió junto a Julio Covacho, Co-CEO de Quantic Brains, y Olga Blanco Poves, Vicepresidenta de IBM SAP Practice Leader EMEA y Presidenta del Clúster de Industrias Creativas y Videojuegos de Madrid.

Lisboa – Portugal

El 15 de noviembre, Madrid in Game participó en el **DevGamm Portugal**, donde, junto a desarrolladores y decision makers de toda Europa, presentó un stand y participó en un fireside chat con Francisco Moreira de Unicorn Factory Lisboa. Juntos discutieron el papel de las **iniciativas municipales** en la expansión y globalización de las startups.

Además, Madrid in Game estuvo presente en el **Web Summit Lisboa**, considerado por *Politico* como «la conferencia tecnológica más importante del mundo». En el Pabellón de España, Ángel Niño, concejal de Innovación del Ayuntamiento de Madrid, aprovechó la ocasión para dar a conocer el programa y conectar con los avances tecnológicos globales.



El Tardeo on Tour: Burgos

Para celebrar las sinergias creadas por el **Clúster del videojuego de Madrid** y sus nuevos socios con el ecosistema madrileño, El Tardeo está saliendo en ruta por las sedes de los nuevos socios para llevar el evento de networking y charlas de Madrid in Game a nuevas audiencias. El pasado mes de octubre fue el turno de Burgos, que contó con la leyenda del videojuego Pablo Ruiz, fundador de Dinamic, que fue acompañado por la alcaldesa de Burgos, Cristina Ayala.

OBSERVATORIO GAMING



04



MADRID
IN GAME

Nuevo programa de financiación para estudios de videojuegos independientes

El **Ministerio de Cultura y Media alemán**, invita a los nuevos desarrolladores a transformar sus ideas en realidad a través de una nueva subvención: **“Press Start: Games Startup”**. Abierta a estudios independientes y recién fundados, la subvención facilitará **2.750€ de forma mensual** durante **18 meses**, para ayudar en la fase de fundación de los estudios, y colaborar en el desarrollo de sus juegos. Para más información sobre la noticia, hacer [click aquí](#).



La inversión y la actividad M&A en el sector de los videojuegos

El panorama de inversiones en la **industria del videojuego** continúa dando señales de recuperación, con el valor total de transacciones de este 2024 superando las cifras de 2023. El último DDM Games Investment Review muestra que en los primeros nueve meses del año, la cifra de inversiones y M&A ha alcanzado los \$10.380bn, superando las **700 transacciones**, y con un aumento del 13% en inversiones, y del 22% en M&A frente a las cifras de 2023. Para ver la noticia completa, haz [click aquí](#).

OXO el Museo del Videojuego

OXO, el Museo del Videojuego, inaugura el primer espacio permanente de Madrid dedicado a la preservación y difusión del legado del videojuego. Su apertura oficial al público, celebrada el pasado 4 de diciembre, cuenta con dos grandes exposiciones, una permanente, donde propone un viaje cronológico e interactivo a través de los 70 años de historia del videojuego, y una exposición temporal, "Para nosotros, jugadores" dedicada a los 30 años de PlayStation, y que será visitable hasta septiembre de 2025. Para leer más información sobre la noticia, hacer [click aquí](#).

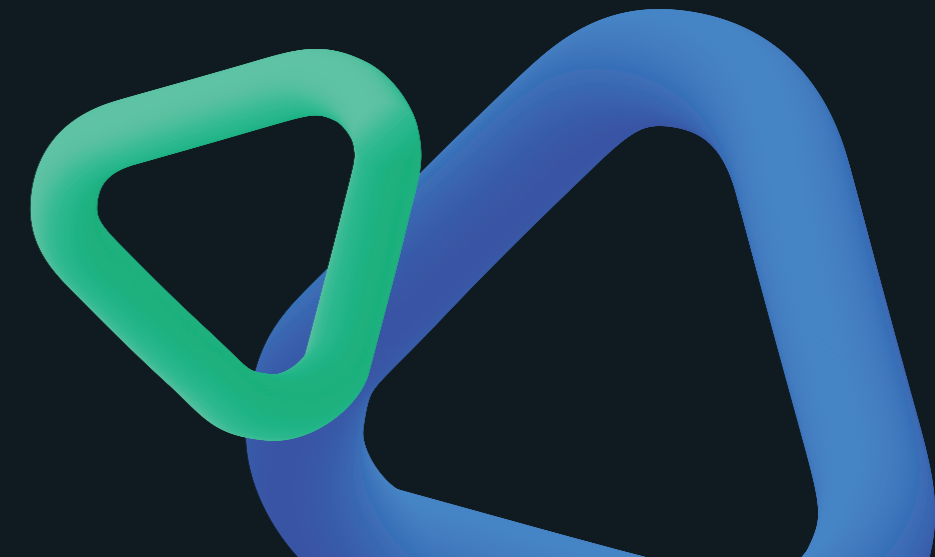


Puntos de actividad de M&A del sector

COMPAÑÍA	TIPOLOGÍA	GEOGRAFÍA	TIPO DE OPERACIÓN	IMPORTE	OTROS DATOS
Easy Brain	Developer/ Publisher	Global	Adquisición	\$1,2 Bn	Venta de Embracer a Miniclip
Plarium	Developer/ Publisher	Global	Adquisición	\$620M	Adquirida por MTG (Modern Times Group)
SpaceApe	Developer/ Publisher	UK	Adquisición	Confidencial	Adquirida por Supercell
Bandai Namco Online	Operadora	Global	Merger	N/A	Será absorbida por Bandai Namco Entertainment



**MADRID
IN GAME**



MADRID IN GAME

 | MADRID

Are you IN?

noticias@madridingame.es

www.madridingame.es

