

MADRID IN GAME

 MADRID



BOLETÍN
JUNIO 2025

15



EVENTOS



El Tardeo de Madrid in Game on Tour

El Tardeo celebró dos nuevas entregas, una de ellas On Tour. La primera, celebrada en el Campus del Videojuego, contó con el legendario **Enrique Gato**, creador de **Tadeo Jones**, que repasó su paso por el sector del videojuego y la relación de los mismos con su carrera en la animación; por último, las aulas de la **Universidad Europea de Madrid** recibieron a **Nacho Requena**, creador de la revista Manual y lead writer de Prelude: Dark Pain, para una charla en la que se habló de periodismo y desarrollo de videojuegos. Si te lo has perdido la charla y quieres verlo haz click [aquí](#).



**MADRID
IN GAME**

01

Mentor Magic

El pasado 20 de mayo, dentro del programa Start In Up se organizó un evento interno destinado a fortalecer la relación entre **mentores y las startups del programa**. Este evento se desarrolló en un formato híbrido, permitiendo tanto la asistencia presencial como virtual. Previo al encuentro, se recogió información sobre los intereses y preferencias de los asistentes lo que permitió crear una agenda personalizada para cada uno de ellos. La jornada concluyó con más de **300 reuniones coordinadas**, un indicador claro del éxito de la iniciativa y del valor que aportó a los participantes

Formaciones en el Campus del Videojuego

Durante mayo, el programa Start In Up llevó a cabo formaciones para fortalecer los conocimientos de las startups. En este principio de quinta edición, se han completado varios talleres tocando distintos temas, como **“User Acquisition in Telegram”** impartida por Julien Paredes, **“Estrategias Go-To-Market”** con Nacho Dieste, **“Entornos de desarrollo de videojuegos exitosos”**, con Juan de Urraza, o **“Pitching a inversores”** por Begoña Fernandez y Daniel Olmedo. Se han hecho sesiones de onboardings de los laboratorios de video y sonido que se encuentran en el campus.

Hack Jam y Hackaton

Del 9 al 11 de mayo, el campus de **Voxel School** fue sede de la novena edición de Madrid in Game Hack Jams y la tercera edición de Madrid in Game Hackathon, un maratón de 48 horas que reunió a **96 profesionales** del sector en varios equipos para crear o un videojuego o un serious game. Tras el intenso fin de semana, un jurado evaluó los proyectos en aspectos artísticos, técnicos y jugables, premiando al mejor videojuego y serious game, al segundo puesto y a la idea más innovadora y original elegido por los propios equipos.



**MADRID
IN GAME**



02

ESPORTS



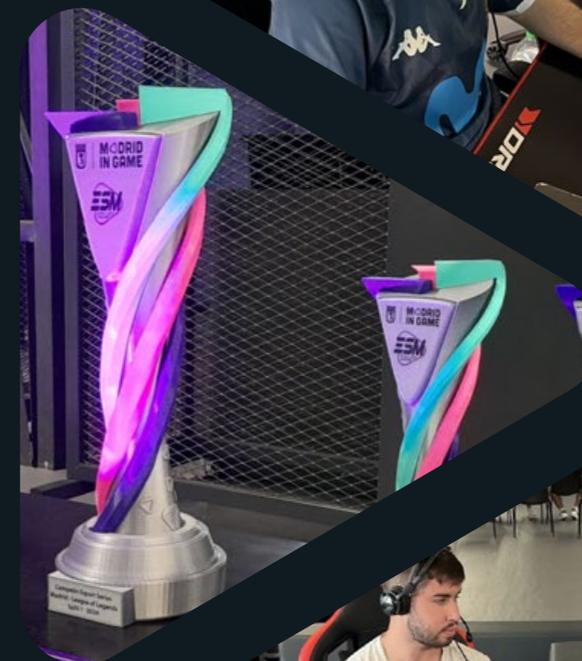
Esports Series Madrid

Las ligas municipales de eSports de Madrid encaran las finales en el **Campus del Videojuego**. Tras varios meses de competición en la que jugadores de toda España han disputado los torneos de *League of Legends*, *Clash Royale*, *Fortnite* y *Valorant*, la gran final coronará a los primeros campeones del año.

Más de 30.000 jugadores han pasado por las ligas desde su inicio a principios de 2023.

Madrid in Game en la LEC Road Party

La **LEC Road Party** ha sido el evento más trascendental de eSports que se han celebrado en Madrid y Madrid in Game estuvo presente con un stand en el **Pabellón Multiusos Madrid Arena** y diversas activaciones en el Campus del Videojuego. Fnatic, uno de los equipos principales del torneo, usó las instalaciones del Esports Center para entrenar antes de la velada.

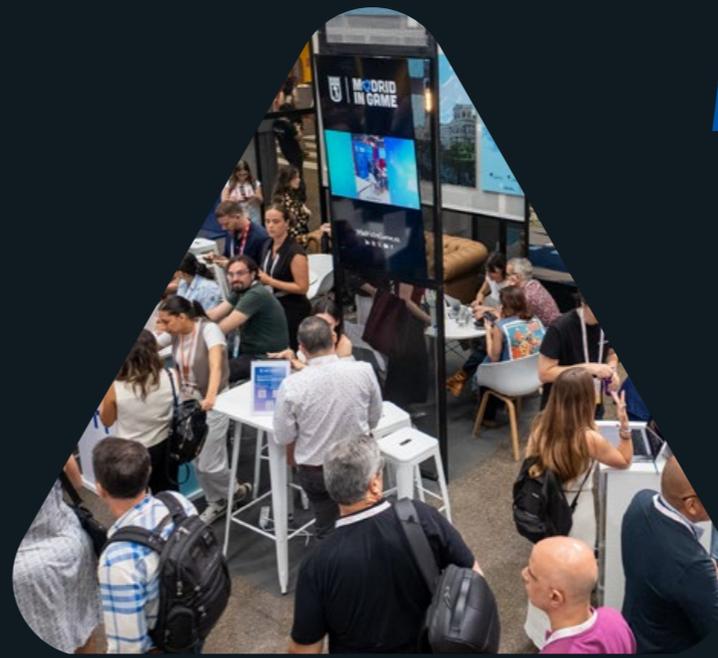


MADRID
IN GAME

03



MADRID IN GAME TRAVELER



Madrid in Game en South Summit

Madrid in Game participó en el **South Summit**, celebrado del **4 al 6 de junio de 2025** en La Nave (Madrid). Donde estuvo presente con **16 startups** de la quinta edición del Programa de Emprendimiento, aprovechando el encuentro para hacer numerosos contactos y explorar oportunidades de colaboración. Además, el **jueves 5 de junio** se celebró un **desayuno con el Clúster del Videojuego**, que contó con la presencia del concejal Ángel Niño, Virginia Blanco y representantes de empresas como **Ejaso** y **Globant**, reforzando así el compromiso del ecosistema público-privado con el crecimiento del sector.

OBSERVATORIO GAMING



04



MADRID
IN GAME

Nacen los premios IRIS Games para conectar la industria audiovisual, y el desarrollo de videojuegos en España



La Academia de Televisión y de las Ciencias y las Artes del Audiovisual, y el Polo Nacional de Contenidos Digitales del Ayuntamiento de Málaga, se unen para poner en marcha los **primeros Premios IRIS Games** con el objetivo de reconocer la excelencia, la diversidad y el talento de la producción nacional de videojuegos. Con el mismo espíritu que los premios BAFTA del Videojuego, esta gala que se celebrará el **próximo 27 de noviembre en Málaga**, busca convertirse en un punto de encuentro estratégico para ambos sectores en España. Para leer más sobre la noticia pincha [hacer click aquí](#).

La actividad de M&A en el sector crece hasta los 6.6 Bn \$ en el Q1 de 2025



Durante los últimos meses, la actividad de fusiones y adquisiciones en la industria ha alcanzado niveles prepandemia, alcanzando los **\$6.6 Bn** en el **Q1 de 2025**. Este impulso ha sido liderado por la adquisición de \$3.5 Bn del negocio de videojuegos de **Niantic** por parte de Scopely, la compra de EasyBrain por Miniclip, por más de \$1.2 Bn, o la más reciente adquisición de la rama de videojuegos en **dispositivos móviles de ApplLovin** por parte de TripleDot por **\$800M**, y parece motivado entre otras razones, por la necesidad de agentes estratégicos de la industria de tener un control más activo sobre sus portafolios. Para leer más sobre la noticia, [hacer click aquí](#).

La industria audiovisual y el sector de los videojuegos refuerzan sus lazos tras los éxitos recientes

La estrecha relación entre la industria audiovisual y el sector de los videojuegos no hace sino reforzarse durante los últimos meses, tras los buenos resultados de “A Minecraft Movie”, que ha superado los \$550 M en taquilla, o el incremento de jugadores de Fallout 3 y 4 en un 225% tras el lanzamiento de su primera temporada en Amazon Prime. Esto, acompañado de las nuevas adaptaciones anunciadas, como Elden Ring, Split Fiction y Death Stranding, y la renovación de The Last of Us y Fallout para nuevas temporadas, no hace sino evidenciar el impacto positivo que la gamificación al cine está teniendo sobre ambos mercados. Para leer más sobre la noticia pincha [aquí](#) o [aquí](#).

El mercado de los videojuegos en PC y consolas baja un 2% en 2024, pero se espera su crecimiento hasta los 85,2 Bn \$ en 2025

El último estudio de Newzoo detalla que el gasto de los consumidores en PC y consolas ha bajado un 2% respecto a 2024, hasta los \$80.2 Bn. Sin embargo, se espera que el crecimiento vuelva en 2025 al sector, con el lanzamiento de nuevas consolas y títulos, y con unas expectativas de alcanzar los \$85.2 Bn en 2025, y los \$92.7 Bn en 2027. Para leer más sobre la noticia pincha [aquí](#).

Puntos de actividad de M&A del sector

COMPañÍA	TIPOLOGÍA	GEOGRAFÍA	TIPO DE OPERACIÓN	IMPORTE	OTROS DATOS
AppLovin	Publisher/ Developer	Global	Adquisición	\$800 M	Adquirido el negocio de Mobile Gaming por TripleDot
GiantBomb	Web Outlet	US	Adquisición	Confidencial	Adquirida a Fandom por su propio staff
Nautilus Mobile	Developer	Asia	Adquisición	\$14 M	Adquirida por Krafton
Blue Ocean Games	Fondo de inversión	Global	Inversión	\$30 M	Inversión en indie developers
Empty Vessel	Developer	Global	Inversión	\$11 M	En ronda de inversión liderada por NCSOFT
Amplitude Studios	Developer	Global	Inversión	\$13 M	En ronda de inversión liderada por GGP



CONTENT CREATOR

*Madrid entra en juego,
sigue la tercera temporada del
podcast de Madrid in Game*

El podcast de Madrid in Game, Madrid entra en juego, ha contado con todo tipo de perfiles del sector del videojuego en general y el Campus en particular. Entre los últimos episodios, hemos contado con **Pilar Martín Espinosa**, directora de ventas y comunicación de The Twisted House y **Carlos Martín**, artista técnico de Infinite Thread Games, ambos emprendedores del Start IN Up Program. Si quieres escuchar los últimos episodios pincha [aquí](#) y disfruta de un nuevo capítulo cada dos semanas.

PODCAST

/ Todos los capítulos:



amazon
music



ivoox



EL PODCAST DE



MADRID
IN GAME

05



MADRID
IN GAME



MADRID IN GAME

 | MADRID

Are you IN?

noticias@madridingame.es

www.madridingame.es

