

**MADRID
IN GAME**



MADRID



BOLETÍN
OCTUBRE 2025

16

EVENTOS



Óscar Araujo:

Compositor. Autor de la música de Castlevania: Lords of Shadow, Mirror of Fate, Lords of Shadow 2 y Spacelords.



MADRID
IN GAME

01

El Tardeo de Madrid in Game

El Tardeo de Madrid regresó al Campus del Videojuego tras el parón del verano. Lo hizo con toda una institución de la música de videojuegos, **Óscar Araujo**, compositor de, entre otros, la franquicia Castlevania: Lords of Shadow. Durante el evento, Araujo expuso las claves tras algunas de sus más famosas obras y su carrera, en la que compaginó la música de videojuegos con cine y publicidad.



¡Comienza Cazacracks!

El Comando Cazacracks vuelve a la carretera para visitar los centros educativos de Madrid. **¿Objetivo? ¡Cazar a los futuros cracks de la industria del videojuego!** Como cierre de la iniciativa, Cazacracks reunirá en el Campus del Videojuego los días 29 y 30 de octubre a una amplia oferta formativa especializada en el sector del videojuego para que padres y alumnos puedan conocer de primera mano cuál es el futuro académico que les espera en Madrid, que gracias a sus 40 grados y másteres dedicados al gaming, es un entorno privilegiado en el que labrar una carrera profesional en el videojuego.

Investor & Demo Day

El pasado 1 de octubre el Campus del Videojuego acogió la quinta edición del Investor&Demo Day, un evento de referencia para los profesionales y entusiastas del sector de los videojuegos y la innovación tecnológica. **Más de 40 startups del Start IN Up Program** de Madrid in Game conectaron con los más de 500 asistentes entre corporates, inversores, publishers y referentes de la industria, con el objetivo de atraer inversión y nuevas oportunidades de negocio. Las startups fueron las auténticas protagonistas presentando sus pitches ante destacados líderes, entre ellos **Engracia Hidalgo**, Delegada del Área de Economía, Innovación y Hacienda del Ayuntamiento de Madrid y Ángel Niño, el Delegado del Área de Innovación y Emprendimiento del Ayuntamiento de Madrid, quienes dirigieron unas palabras motivadoras a los emprendedores. Posteriormente, se habilitó un espacio de networking, facilitando un entorno en el que las startups pudieron presentar sus proyectos con mayor profundidad y establecer relaciones estratégicas con asistentes.

Últimas actividades en el Campus del Videojuego

Durante septiembre, el programa **Start IN Up** concluyó su ciclo de formaciones de esta edición con un **taller de pitch** impartido por **Nacho Sánchez** y la **última jornada de CEOs**, donde los emprendedores pudieron intercambiar experiencias y aprendizajes.



02 ESPORTS



MADRID
IN GAME

Esports Series Madrid

Las ligas municipales de eSports de Madrid, la Esports Series Madrid, inició el segundo split de la temporada 2025 a principios de septiembre. Como principal novedad del nuevo corte, regresó Pokémon a la competición.

Los jugadores, más de 30.000 desde que se iniciaron en 2023, podrán competir hasta diciembre en **Fortnite, Clash Royale, League of Legends, Valorant** y el propio **Pokémon**.

Final Four Superliga Domino's de League of Legends

La Liga de Videojuegos Profesional, socio del Clúster del Videojuego de Madrid, celebró en el Madrid Arena la gran final nacional de League of Legends. Los mejores equipos de España, **GiantX, Movistar KOI, Vini Vidi Vici** y **Fútbol Club Barcelona** compitieron en la capital por ser campeones del videojuego de Riot Games. Madrid in Game contó con un stand en el pabellón en el que celebró campeonatos y actividades que encandilaron a los usuarios.



Madrid in Game en la LEC XPO y LEC Summer Finals

La **LEC Summer Finals**, la máxima competición continental de League of Legends, cerró su temporada en la Caja Mágica de Madrid. Por ello, el alcalde, D. **José Luis Martínez Almeida**, quiso recibir a los equipos competidores en el Esports Center del Campus del Videojuego para darles la bienvenida a la ciudad y desearles suerte en la competición, el equivalente a la final de la Champions League en el competitivo de Riot Games. Madrid in Game formó parte del evento gracias a su presencia en **LEC XPO**, una fanzone en Plaza España que sirvió como nexos para las aficiones mostrando lo que hace la iniciativa del Ayuntamiento de Madrid por los eSports en la ciudad.



**MADRID
IN GAME**

03



MADRID IN GAME TRAVELER



BCN Game Fest

Del 10 al 12 de octubre Madrid in Game estuvo presente en la octava edición de **BCN Game Fest**, la principal feria de videojuegos independiente de España, con 12 startups. Durante el evento, **María Jesús Villamediana** ofreció la ponencia “Madrid in Game: Talento y Oportunidades”, y cuatro de los estudios de videojuegos participaron en una **pitch session** dirigida a publishers asistentes, mostrando sus videojuegos y explorando colaboraciones.

Paris Game Biz & Paris Games Week

Madrid in Game asiste a **Paris Game Biz** y a la **Paris Games Week** con el objetivo de consolidar a Madrid como la capital mundial del videojuego. A través de su presencia en estos eventos internacionales, el proyecto impulsado por el Ayuntamiento de Madrid busca fortalecer la proyección global del ecosistema madrileño del gaming, promover las oportunidades que ofrece la ciudad para estudios, startups e inversores, y generar alianzas estratégicas que refuercen el papel de Madrid como referente en innovación, talento y desarrollo dentro de la industria del videojuego.

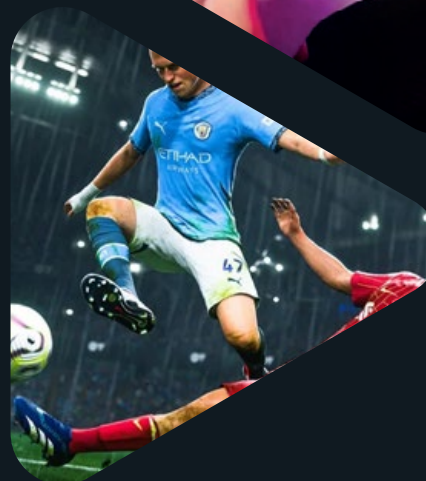
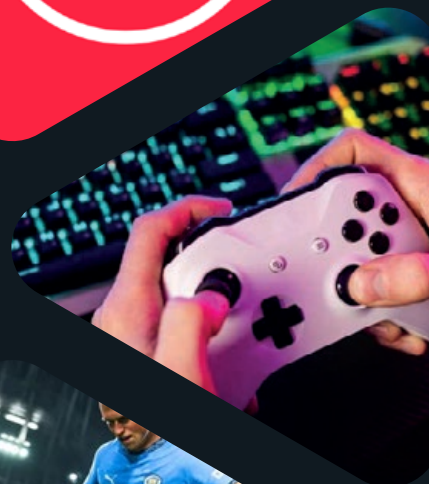


OBSERVATORIO GAMING



**MADRID
IN GAME**

04



La industria global de los videojuegos alcanzará los \$188,8 Bn de dólares en 2025

Los estudios más recientes, esperan que la industria del videojuego alcance el valor de los \$188.8 Bn en 2025, con un aumento del 5,3 % respecto a 2024, y superando los ingresos combinados de música y cine. Este crecimiento constante del sector se ve reflejado en los datos del último informe de VideoGames Europe (VGE) y la European Games Developer Association (EGDA) dónde las ganancias del sector han aumentado un 4% YoY en 2024 en Europa, alcanzando los €26.8Bn, y con el medio digital como protagonista, comprendiendo un 90% de los ingresos. Para leer más sobre la noticia, hacer [click aquí](#) o [aquí](#).

Electronic Arts anuncia su adquisición por 55.000 millones de dólares

El 29 de septiembre de 2025, Electronic Arts (EA) anunció que sería adquirida por un consorcio formado por el Public Investment Fund (PIF) de Arabia Saudí, Silver Lake y Affinity Partners, en una operación valorada en \$55 Bn, con un pago de \$210 por acción (prima del 25 % sobre el valor previo de mercado). Con esto, EA pasará a ser privada y dejará de cotizar en bolsa. La sede en Redwood City y el CEO, Andrew Wilson, se mantendrán, y no se producirán cambios inmediatos en la plantilla. Se espera que la transacción se cierre en el primer trimestre del año fiscal 2027, tras la aprobación de accionistas y reguladores. Para leer más sobre la noticia, hacer [click aquí](#) o [aquí](#).

Gamergy consolida su liderazgo global y anuncia nuevas paradas para 2025 y 2026

Gamergy, el festival de eSports y cultura gamer nacional por excelencia, busca establecer su importancia a nivel internacional con la expansión de su World Tour, que pretende ampliar las paradas realizadas hasta ahora en España, México y Egipto, a Panamá y otras ciudades del continente americano. Con esta expansión, el festival, que en diciembre celebrará su décimo sexta edición anual en Madrid, pretende convertirse en algo más que un evento, y volverse un movimiento global que celebre la creatividad, la tecnología y la pasión por jugar. Para leer más sobre la noticia, hacer [aquí](#).



Puntos de actividad de M&A del sector en los últimos dos meses

COMPañÍA	TIPOLOGÍA	GEOGRAFÍA	TIPO DE OPERACIÓN	IMPORTE	OTROS DATOS
Electronic Arts	Publisher/ Developer	Global	Adquisición	\$55 Bn	Adquirida por PIF, Silver Lake y Affinity Partners
Prime Insights	Publisher/ Developer	Europa	Adquisición	\$250 M	Adquirida por Aonic
Thunderful Group	Publisher/ Developer	Europa	Adquisición	\$5.3 M	82% de acciones adquiridas por ATARI
Good Job Games	Developer	Europa/Turquía	Inversión	\$60 M	Ronda liderada por Menlo Ventures y Anthos Capital
Appcharge	Developer	Global	Inversión	\$58 M	Ronda liderada por IVP
Fateless	Developer	Europa	Inversión	\$14 M	Community funding





MADRID IN GAME



Are you IN?

noticias@madridingame.es

www.madridingame.es

