



Campeones de Madrid contra campeones de Superliga: la nueva temporada de las ligas municipales de Madrid comienzan con un showmatch de lujo

- Más de 9.000 jugadores han participado ya en estas pioneras ligas a nivel local: nunca un consistorio había organizado ligas municipales de Esports
- League of Legends, Valorant, Fortnite y Clash Royale serán los videojuegos en los que se competirá entre febrero y junio
- Arranca el 2 de febrero con un *showmatch* que enfrentará a una selección de los campeones de la liga municipal de League of Legends de la pasada temporada y a Movistar KOI
- Madrid in Game sigue apostando por los Esports para fomentar su desarrollo profesional y posicionar a la capital como punto de referencia en esta industria

Madrid. 25 de enero de 2024.- Tras una exitosa temporada en la que participaron más de 9.000 personas, Madrid in Game, iniciativa del Ayuntamiento de Madrid, presenta una nueva edición de las ligas municipales de Esports.

Este 2024, la Esports Series Madrid aglutinará un total de **cuatro competiciones distintas**, abarcando títulos como **League of Legends, Valorant, Fortnite y Clash Royale**.

Las competiciones de **League of Legends y Valorant** contarán con la novedad de alternar entre jornadas online y presenciales en el Campus del videojuego. La liga de **Clash Royale** será online; la final, que se jugará en vivo, será retransmitida en el canal de **Twitch de Madrid in Game**. Por su parte, la **liga de Fortnite** constará de cuatro clasificatorios online que decidirán los 100 jugadores que lucharán por la corona de campeón. **El clasificatorio y la gran final será retransmitida en directo** por SujaGG, uno de los influencers más reconocidos de los Esports en España.



A excepción de Fortnite, las finales de cada una de las ligas municipales se celebrarán durante el mes de junio en el **Esports Center del Campus del videojuego de Madrid in Game**. Este espacio ubicado en Casa de Campo es la **sede oficial** de las Esports Series Madrid. Esta liga, pionera, gratuita y abierta para toda la ciudadanía, nació para potenciar valores como el trabajo en equipo, la creación de estrategias en tiempo real, la **actitud competitiva y responsable a través de los Esports**, además de fomentar el **desarrollo profesional de los jugadores amateur para crear una gran comunidad con usuarios de todo el país**.

La inscripción a la primera jornada presencial del campeonato de League of Legends se efectuará desde el siguiente enlace: <http://tinyurl.com/ESMLOL>

Para participar en el resto de ligas municipales, Fortnite, Valorant y Clash Royale, se efectuará a través de la web de Esports de Madrid in Game en la primera quincena de febrero, portal desde el que también se podrá seguir los avances de la competición.

- **El Ayuntamiento de Madrid desvelará todas las novedades en una rueda de prensa**

Las ligas municipales arrancarán el **2 de febrero** con una **presentación institucional** en el **Experience Center**, donde se presentarán las novedades de esta temporada en cuanto a normativa y formato. Tras el acto, tendrán lugar los primeros encuentros del torneo de **League of Legends** en formato presencial en el **Esports Center**, jornada que se extenderá hasta el sábado 3 de febrero.

A la cita asistirá **Ángel Niño**, concejal delegado del área de Innovación y Emprendimiento, junto a representantes institucionales del Ayuntamiento de Madrid y unos invitados de renombre: el club de Esports **Movistar KOI**, resultado de la reciente fusión de **Movistar Riders, KOI y MAD Lions**. Así, el equipo de League of Legends de Ibai Llanos y flamante campeón de la Superliga participará en un **showmatch de dos partidas contra una selección de los campeones de la liga municipal** de League of Legends de la pasada temporada.

En palabras de Ángel Niño: “El Ayuntamiento de Madrid es una administración pionera con la puesta en marcha de estas Ligas Municipales, que reafirman su influencia en el arranque de la temporada 2024. Una iniciativa de largo recorrido con la que queremos demostrar la implicación activa de Madrid in Game y del Consistorio en el panorama del videojuego. Deseo mucha suerte a todos los equipos y confío en que los jugadores y miles de seguidores disfruten de las ligas y del partido de exhibición que tenemos programado”.



**MADRID
IN GAME**



nota de prensa



Madrid In Game

Madrid in Game surge como una iniciativa del Ayuntamiento de Madrid y acompaña a las diferentes acciones centradas en promover la industria del videojuego y la gamificación en la capital para convertirla, así, en referente mundial del sector. Madrid entra en el juego para seguir potenciando la capacidad innovadora de la ciudad, de sus profesionales y ciudadanos a través de dos pilares estratégicos: Madrid Game Cluster, que une a todo el ecosistema de empresas y centros de formación del sector, y el Campus del videojuego, que cuenta con una incubadora - aceleradora de empresas, un centro de entrenamiento público de Esports para la ciudadanía y un pabellón de experiencias.

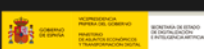
La iniciativa está presente en ferias y eventos nacionales del sector, pero también acude a encuentros de referencia internacional como la Game Developers Conference de San Francisco, la Gamescom de Colonia o el Tokyo Game Show de Japón.

madridingame.es

comunicacion@madridingame.es



Financiado por
la Unión Europea
NextGenerationEU



red.es

