



Madrid será el epicentro de los eSports en Europa: es la primera ciudad del continente en recibir a la LEC, la máxima competición europea de League of Legends

- Tras más de una década, la League of Legends EMEA Championship (LEC) sale de Berlín para viajar hasta Madrid
- Para acompañar esta cita histórica, Madrid in Game ha organizado activaciones y actividades durante toda la semana del evento en el Esports Center del Campus del Videojuego
- El Pabellón Multiusos Madrid Arena será el espacio que acoja la jornada de competición los días 26 y 27 de abril
- Movistar KOI, G1ANTX, G2 eSports y Fnatic serán los cuatro equipos participantes

Madrid, 14 de abril de 2025.- Madrid será, de nuevo, el epicentro de los eSports europeos con la celebración de una jornada oficial de la **League of Legends EMEA Championship (LEC)**, la mayor competición continental del popular título de Riot Games. La LEC saldrá por primera vez de su sede habitual en Berlín para disputar una fecha del calendario regular en otra ciudad, Madrid. Así, la ciudad sigue **reforzando su posicionamiento como capital** de la industria de los eSports gracias al impulso del Ayuntamiento a través de la iniciativa [Madrid in Game](#).

La jornada se disputará los días 26 y 27 de abril en el **Madrid Arena**, y reunirá a algunos de los clubes más reconocidos del panorama internacional como **Movistar KOI, G1ANTX, G2 Esports y Fnatic**. Con la participación en esta jornada de estos cuatro equipos se contará con dos de los clubes españoles de mayor relevancia nacional y con mayor trayectoria histórica en el ámbito internacional de la competición de League of Legends en particular y los eSports en general.

La expectación en la comunidad española por la llegada de la LEC ha sido máxima, agotándose las entradas en cuestión de minutos. Y es que **España cuenta con una presencia destacada dentro de la liga** gracias a la participación de tres clubes nacionales: **Movistar KOI (Madrid), Heretics (Madrid) y GiantX (Málaga)**, todos con una sólida comunidad de seguidores y un papel protagonista en la escena europea.



Madrid in LEC: Una semana repleta de eventos en Madrid in Game

Para acompañar esta cita histórica, **Madrid in Game** ha organizado una programación especial durante toda la semana del evento en el **Esports Center del Campus del Videojuego**, ubicado en la Casa de Campo. El espacio, gratuito y abierto a toda la ciudadanía los siete días de la semana, acogerá distintas activaciones para los aficionados durante toda la semana previa al evento, con especial atención al viernes y sábado previo a la celebración del torneo.

De lunes a jueves, el **Esports Center** contará con un desafío abierto donde los jugadores podrán competir en el popular minijuego de la comunidad **“Encuentra a Teemo”**. Consiste en encontrar al personaje en un límite de tiempo en alguna zona de la Grieta del Invocador, el mapa en el que se desarrollan las partidas de League of Legends. El **jugador que ocupe el primer puesto y tenga el mejor tiempo** del ranking al final de la semana **ganará una entrada doble para la jornada del domingo en el Madrid Arena**.

El viernes, día previo al comienzo de la competición, el Campus del Videojuego acogerá un **torneo abierto y gratuito 1VS1 con Full Fearless (Riot Unlocked)**, cuyo ganador conseguirá **otra entrada doble para el domingo**. En esta ocasión para la jornada del domingo. Además de estas dos activaciones, los PC del Esports Center **contarán con el ‘unlocked’ de Riot durante toda la semana** para los jugadores que reserven espacio y se pasen a entrenar por el pabellón, lo que dará acceso a las cuentas de los jugadores a todos los personajes y trajes del popular juego de Riot Games.

En su compromiso por apoyar a los jugadores amateur de eSports, la iniciativa del Ayuntamiento de Madrid colaborará estrechamente con la organización de Riot Games cediendo al **equipo de League of Legends de Madrid in Game** en los preparativos del torneo el viernes, enfrentándolos en las partidas de prueba a los jugadores de Movistar KOI, GiantX, G2 eSports, y Fnatic. Para poner la guinda a la previa, el **sábado 26 el Experience Center** se vestirá de gala para acoger **“MADRID IN LEC Show”**, un **programa en directo a modo de previa** de la jornada dirigido por Alejandro **‘Kuentin’** Cotrina, comentarista de Movistar KOI.

Ya con la jornada iniciada, Madrid in Game contará en el Madrid Arena con **un stand donde los visitantes podrán disfrutar de una zona free to play con distintos minijuegos y desafíos** populares en la comunidad de League of Legends como ‘Nunu Drift’ o ‘Dr. Mundo Dodge Ball’.



La llegada de la LEC a Madrid supone **un paso más al creciente peso y reconocimiento de la ciudad en el ecosistema de los eSports a nivel internacional** y un hito más en su estrategia por atraer grandes citas del sector. Con esta iniciativa, Madrid in Game sigue **acercando los eSports a los madrileños y reforzando el papel de la capital como un nuevo epicentro para la industria del videojuego**. Madrid ya fue sede el pasado mes de marzo de la **Call of Duty League**, que acogió la **Caja Mágica** y que por primera vez en su historia cruzó el Atlántico para llegar a Madrid. La historia se repite con la LEC: Madrid es la primera ciudad de Europa que acoge una jornada de la máxima competición europea de League of Legends.

Madrid in Game

Madrid in Game surge como una iniciativa del Ayuntamiento de Madrid y acompaña a las diferentes acciones centradas en promover la industria del videojuego y la gamificación en la capital para convertirla, así, en referente mundial del sector. Madrid entra en el juego para seguir potenciando la capacidad innovadora de la ciudad, de sus profesionales y ciudadanos a través de dos pilares estratégicos: Madrid Game Cluster, que une a todo el ecosistema de empresas y centros de formación del sector, y el Campus del Videojuego, que cuenta con una incubadora/aceleradora de empresas, un centro abierto a la ciudadanía los siete días de la semana dedicado a los eSports y un pabellón para eventos.

La iniciativa está presente en ferias y eventos nacionales del sector, pero también ha estado presente en encuentros de referencia internacional como la Game Developers Conference de San Francisco, la Gamescom de Colonia o el Tokyo Game Show.