



La Semana del videojuego de Madrid, el Madrid in Game Summit, regresa con ocho días repletos de eventos

- Del 20 al 28 de octubre, Madrid in Game, iniciativa del Ayuntamiento de Madrid, contará con un programa repleto de actividades enfocadas en la industria del videojuego
- Esta acción tiene como objetivo impulsar el gaming y su industria más allá del entretenimiento y utilizarlo como una herramienta de transformación sociocultural valiosa para la ciudadanía
- Madrid in Game Summit regresa con una maratón de desarrollo de videojuegos, un campeonato de Tetris, un Tardeo y un evento dedicado a la formación especializada en videojuegos

Madrid. 20 de octubre de 2023.- Madrid in Game Summit, la semana del videojuego de Madrid in Game, celebra su segunda edición del 20 al 28 de octubre con un programa repleto de actividades enfocadas en la industria del videojuego y con el objetivo de generar un espacio de encuentro para los distintos actores del sector del *gaming*.

Este evento nace con la intención de impulsar el videojuego y su industria más allá del entretenimiento y utilizarlo como una herramienta de transformación sociocultural valiosa para la ciudadanía. Esta nueva edición contará con invitados de renombre que completarán una semana donde se destacará un sector puntero en constante crecimiento.

Un maratón de desarrollo de videojuegos, un torneo de Tetris, el ya consolidado Tardeo de Madrid in Game o una exposición con los principales centros formativos de la ciudad en el Campus del Videojuego son algunas de las actividades del Summit, la Semana del videojuego de Madrid. Los eventos son los siguientes:

Tercera edición de Madrid in Game Hack Jams

‘Hack Jams’ vuelve al Campus del videojuego con una nueva edición del maratón de 48 horas de desarrollo de videojuegos de Madrid in Game. Profesionales de la industria del videojuego organizados en equipos convivirán durante dos días y competirán creando juegos basados en una misma temática.



Reuniendo a desarrolladores y artistas del sector para diseñar el futuro de la industria y la gamificación a la vez que se impulsa el talento *gamer*, la propuesta nace con el objetivo de potenciar la creatividad, el trabajo colaborativo y la innovación. Esta tercera edición se celebrará del 20 al 22 de octubre en el Development Center del Campus del videojuego.

Clasificatorio de Red Bull Tetris

El Esports Center del Campus del videojuego acogerá el 21 de octubre un clasificatorio del campeonato Red Bull Tetris. De 11:00h a 20:00h, los jugadores competirán por ser el mejor jugador de Madrid in Game y jugar la partida de Tetris de su vida: solo hay una plaza para la gran final del evento.

El Tardeo de Madrid in Game junto a Jaime Giné

‘El Tardeo de Madrid in Game’, evento consolidado ya como uno de los puntos de encuentro de referencia en el sector del videojuego en la ciudad, contará en su sexta edición con el CEO de Amber, Jaime Giné. En su charla, “El ADN de Amber: creatividad y estrategia”, valorará las claves de su firma y su dilatada trayectoria en la industria.

El Tardeo especial del Summit, que se celebrará en el Experience Center del Campus del videojuego el miércoles 25 de octubre a las 18:00, contará con su ya habitual networking, que ha reunido a más de 750 invitados de más de 200 empresas de la industria del videojuego sumando todas sus ediciones.

Evento ‘Cazacracks’ en el Development Center del Campus del videojuego

Cazacracks, un comando que busca a jóvenes interesados en formarse en la industria del videojuego, pone la guinda a su tour por más de 40 centros educativos de la Comunidad de Madrid e impactar en más de 1.300 alumnos con un evento de acceso libre y gratuito en el Campus del videojuego.



Los días 27 y 28 de octubre en el Development Center se reunirán universidades y centros formativos para asesorar a padres y estudiantes sobre la amplia oferta académica relacionada con la industria del videojuego que hay en Madrid. Será la primera exposición centrada en la oferta educativa de grados y másteres especializados en *gaming*. Contará con la presencia de Universidad Francisco de Vitoria, U-Tad, CSEU La Salle, Universidad Europea de Madrid, UDIT, Universidad CEU San Pablo, Universidad Complutense de Madrid, Voxel School, Universidad Rey Juan Carlos e ISDE.

Torneo de Valorant Invitational

Durante el evento “Cazacracks” el sábado 28 de octubre se organizará el torneo Madrid in Game Valorant Invitational, una competición abierta para toda la comunidad donde los jugadores podrán competir contra algunas de las influencers más populares del Valorant español como Lauritachicle, Rachelgi, Theakalenia y Airyn. El *streamer* Danicongui, uno de los principales representantes locales de Valorant, retransmitirá la cita en su canal de Twitch.

El concejal de Innovación y Emprendimiento, Ángel Niño, ha puesto en valor el gran número de actividades en torno al sector de los videojuegos que se van a desplegar en un corto periodo de tiempo y que, además, implican a diferentes actores del ecosistema. “Tanto emprendedores como profesionales, inversores, aficionados y asociaciones pueden participar de un calendario muy completo que posiciona a Madrid en el epicentro de la industria”, ha afirmado.

“Estamos hablando de concentrar en nuestra ciudad en apenas unos días el talento de perfiles internacionales de renombre, eventos multitudinarios en torno a los videojuegos, encuentros y reuniones de alto valor añadido y actividades lúdicas”, ha señalado, destacando que esta programación se suma al gran número de acciones transformadoras que Madrid in Game lleva poniendo en marcha desde su nacimiento hace menos de un año.

Madrid in Game

madridingame.es

comunicacion@madridingame.es





nota de prensa



para seguir potenciando la capacidad innovadora de la ciudad, de sus profesionales y ciudadanos a través de dos pilares estratégicos: Madrid Game Cluster, que une a todo el ecosistema de empresas y centros de formación del sector, y el Campus del videojuego, que cuenta con una incubadora - aceleradora de proyectos, un centro de alto rendimiento de Esports y un pabellón de experiencias.

La iniciativa está presente en ferias y eventos nacionales del sector, pero también ha estado presente en encuentros de referencia internacional como la Game Developers Conference de San Francisco, la Gamescom de Colonia o el Tokyo Game Show de Japón.

madridingame.es

comunicacion@madridingame.es



Financiado por
la Unión Europea
NextGenerationEU



red.es

