‘El Tardeo de Madrid in Game’ vuelve por todo lo alto con Riot Games

- **Tras el verano, ‘El Tardeo de Madrid in Game’ regresa el próximo 27 de septiembre**
- **Contará con la participación de Alberto Guerrero, *Head of Esports* de Riot Games, que repasará su inspiradora trayectoria profesional en la industria de los Esports**
- **Dos empresas del Programa de emprendimiento participarán en el evento mostrando sus avances tras seis meses de incubación**
- **‘El Tardeo’, que se celebra los últimos miércoles de mes en el Campus del videojuego, se consolida como una cita de referencia para el sector**

Madrid. 22 de septiembre de 2023.- Madrid in Game, iniciativa del Ayuntamiento de Madrid, tiene una nueva cita con los profesionales de la industria del videojuego el próximo 27 de septiembre. ‘**El Tardeo de Madrid in Game’** contará en su quinta edición con **Alberto Guerrero, *Head of Esports* de Riot Games,** que protagonizará una charla inspiradora en el Experience Center del Campus del videojuego de Madrid in Game ubicado en Casa de Campo.

Acompañado de Javier Sanabria, comentarista profesional de League of Legends, el invitado hará un recorrido por su dilatada y exitosa carrera profesional en la industria, además de repasar el gran momento que vive **Riot Games**, compañía responsable de juegos de calado internacional como **League of Legends** o **Valorant**, de actualidad en Madrid tras la confirmación de la celebración del Masters en la primavera de 2024. También habrá lugar para hablar de la actualidad y futuro de los Esports. Tras la charla, dará comienzo el **networking**, punto de encuentro profesional para todos los asistentes al evento.

Esta nueva edición contará con la presencia de dos startups del **Start IN Up Program**, el Programa de emprendimiento de Madrid in Game: ***Wiper Gaming***, una plataforma de formación para gamers cuyo objetivo es ayudar a los jugadores de Esports a desarrollar todo su potencial y ***Have Fun Gamers***, que se encarga de la creación de torneos de Esports, tanto online como presenciales. Ambas empresas mostrarán sus avances en materia de Esports durante la primera edición del programa de aceleración e incubación.

'El Tardeo de Madrid in Game' se consolida **como uno de los puntos de encuentro de referencia en el sector del videojuego en la ciudad**. Con esta iniciativa, el Ayuntamiento de Madrid sigue avanzando en su máxima de reunir a profesionales y empresas del sector con el objetivo de crear sinergias, hacer networking, inspirar a nuevos profesionales y fortalecer la industria del videojuego en Madrid. Hasta la fecha, el networking de El Tardeo ha reunido a más de 200 empresas de todo el país en sus cuatro ediciones.

El concejal de Innovación y Emprendimiento, **Ángel Niño**, ha puesto en valor 'El Tardeo' como una iniciativa "**que permite ampliar la comunidad del videojuego en torno a Madrid en un ambiente distendido y de ocio y aprendizaje**", y ha remarcado que "**lo más importante es poder establecer sinergias, hacer networking y contactar con personas vinculadas a la industria del videojuego, y además hacerlo en un formato nada encorsetado**".

Las entradas para asistir son limitadas y ya están disponibles. La organización ha habilitado un formulario (https://tinyurl.com/TardeoMadridinGame5) para que los interesados puedan inscribirse en el evento.

Madrid In Game

Madrid in Game surge como una iniciativa del Ayuntamiento de Madrid y acompaña a las diferentes acciones centradas en promover la industria del videojuego y la gamificación en la capital para convertirla, así, en referente mundial del sector. Madrid entra en el juego para seguir potenciando la capacidad innovadora de la ciudad, de sus profesionales y ciudadanos a través de dos pilares estratégicos: Madrid Game Clúster, que une a todo el ecosistema de empresas y centros de formación del sector, y el Campus del Videojuego, que cuenta con una incubadora - aceleradora de proyectos, un centro de alto rendimiento de Esports y un pabellón de experiencias.

La iniciativa está presente en ferias y eventos nacionales del sector, pero también ha estado presente en encuentros de referencia internacional como la Game Developers Conference de San Francisco, la Gamescom de Colonia o la Tokyo Game Show.